



REGOLAMENTO COSPLAY CONTEST

1 – Data dell’evento e Location

Taurianova Legge è un evento promosso dal Comune di Taurianova, con il patrocinio della Regione Calabria, del Consiglio Regionale della Calabria, della Città Metropolitana di Reggio Calabria, dell’Associazione nazionale giovani per l’Unesco e organizzato con la collaborazione della Consulta delle Associazioni Società Civile di Taurianova, della Libreria “Pier Giorgio Frassati” e di “MagicaMusica”.

“**Taurianova legge. Festa del libro e della lettura**” vuole essere principalmente un invito alla lettura, da esplorare nelle sue molteplici sfaccettature e possibilità. È aperta alla collaborazione delle diverse realtà, istituzionali, associative, imprenditoriali che operano nel territorio in ambito culturale, allo scopo di valorizzare le tante esperienze significative che qui si realizzano.

Quest’anno per la prima volta è stata inserita all’interno della manifestazione una sezione dedicata al Cosplay, dando la possibilità a tutti di partecipare attivamente all’evento.

La sfilata competitiva a tema Cosplay si svolgerà il giorno **19 maggio** alle **ore 18.00**.

2 – Tema dei costumi

I costumi indossati dai partecipanti alla gara dovranno essere attinenti al mondo dell’animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica, dei videogiochi, dei giochi di ruolo e, ovviamente, del libro. Sono ammesse anche versioni d’ispirazione originale.

3 – Iscrizioni

Per poter partecipare saranno necessari i seguenti requisiti:

- Dovrà essere effettuata una **iscrizione** gratuita, scaricando online il **modulo di adesione** dal sito web **www.taurianovalegge.it** e inviandolo compilato e firmato in tutte le sue parti a **info@taurianovalegge.it**. **Entro e non oltre le ore 12.00 del 19 maggio 2019.**

Documentazione e dati personali necessari per la iscrizione:

- nome e cognome
- data e luogo di nascita
- indirizzo e-mail
- nome del gruppo
- personaggio interpretato
- serie da cui è tratto il personaggio
- immagine di riferimento del personaggio (opzionale)

L’iscrizione al contest è gratuita

4 – Basi musicali e immagine di riferimento

La gara si svolgerà nella forma di sfilata competitiva, per questo motivo non sarà possibile presentare una scenetta o partecipare con una propria base musicale. Sarà cura dell’organizzazione fornire un sottofondo adatto allo svolgimento.

Si consiglia vivamente ai partecipanti di inviare o di consegnare al momento dell'iscrizione da una a quattro immagini di riferimento in modo che la giuria possa avere un termine di paragone il più corretto possibile durante la sfilata.

I partecipanti prendono atto, congiuntamente alla iscrizione che saranno ritenuti, qualora colti in flagranza, responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la scena, e comunque sempre durante la permanenza sul palco, pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo.
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 12) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi e/o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopra citate.

5 – Ordine della sfilata

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine in cui si saranno iscritti.

Non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata, tranne che in casi urgenti e comunque a insindacabile giudizio dell'organizzazione, pertanto si fa obbligo agli iscritti di presentarsi nell'area di raduno dei cosplayer entro e non oltre un minuto dalla loro chiamata, pena l'esclusione dalla competizione.

6 – Tempi concessi ai partecipanti sul palco

Ogni partecipante avrà un minuto a disposizione per sfilare; nel caso di gruppi formati da più di tre persone viene concesso un minuto e trenta.

7 – Chiamata e discesa dal palco

I partecipanti saranno radunati in un'area predisposta dagli addetti preposti per creare un flusso continuo di esibizioni, i partecipanti saranno chiamati ad esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al proscenio, ed eventualmente posizionare scenografie.

Al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per permettere alla giuria di valutare i costumi.

Si fa obbligo di ritirare oggetti e/o accessori dopo la fine dell'esibizione ma comunque sempre prima di abbandonare il proscenio.

8 – Regole di sicurezza per effetti scenici e uso di animali

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti nonché, in casi estremi, l'interruzione immediata della scenetta.

Sono assolutamente vietati:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e/o contundenti

È inoltre vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

Sono permessi:

- coriandoli o simili
- effetti scenici teatrali non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.
- peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

9 – Riguardo le armi

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con sé delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa. Per ulteriori informazioni vi rimandiamo al link della polizia di stato.

Tali armi non potranno comunque essere mai e in nessun caso utilizzate sul palco o nel back-stage, pena l'esclusione dalla competizione.

10 – Competenze sul palco e nelle aree back-stage

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori, dei responsabili del cosplay, degli addetti alla sicurezza e del responsabile di palco che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco che verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei partecipanti.

11 – Categorie in concorso

I premi ufficiali assegnati durante la manifestazione riguarderanno le seguenti categorie:

MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE
MIGLIOR PERSONAGGIO FEMMINILE
MIGLIOR ACCESSORIO
MIGLIOR GRUPPO/MIGLIOR COPPIA

I PRIMI CLASSIFICATI DI CIASCUNA CATEGORIA RICEVERANNO IN PREMIO UN BIGLIETTO DI INGRESSO AL LUCCA COMICS & GAMES

È previsto anche un riconoscimento come MENZIONE SPECIALE DELLA GIURIA

12 – Metodologia di assegnazione dei premi:

Al termine della gara la giuria si ritirerà per decidere i vincitori, la giuria assegnerà un premio fra quelli elencati al punto 11, scegliendo il vincitore in base alla propria personale valutazione.

Ogni partecipante alla gara non potrà ricevere, più di un premio tra quelli specificati al punto 11.

Le decisioni della Giuria sono inappellabili. La Giuria si riserva la facoltà di non assegnare i premi.

13 – La giuria

La giuria sarà composta da esperti e appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare alla gara, come specificate al punto 2.

Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e relativi sostituti, e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione o altre persone qualificate.

14 – Criteri e descrizione dei premi

MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE / FEMMINILE

Questo premio deve essere assegnato al personaggio di sesso maschile o femminile rappresentato dal cosplayer, che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume. Fattori determinanti per l'assegnazione di questo premio sono: la fattura del costume (qualità sartoriale, cuciture, stoffe utilizzate), la somiglianza con il costume del personaggio rappresentato, l'interpretazione corretta del personaggio, la cura per l'acconciatura e il make-up e la realizzazione di tutti gli accessori. Questo premio racchiude in sé molti aspetti del cosplay che vengono premiati in categorie a sé stanti. Pertanto nella sua assegnazione bisogna cercare di premiare il cosplayer che ha cercato di curare tutti questi aspetti.

MIGLIOR GRUPPO/COPPIA

Questo premio deve essere assegnato al gruppo di cosplayer che, globalmente, ha saputo distinguersi maggiormente per la qualità dei costumi, descritte per i premi miglior personaggio e costume più difficile, degli accessori e dell'interpretazione.

MIGLIOR ACCESSORIO

Questo premio deve essere assegnato al cosplayer che esibisce l'accessorio più bello, imponente o stravagante che sia. Questo premio deve essere assegnato in base al solo accessorio, e non al resto del costume e/o all'interpretazione del cosplayer che lo utilizza. Un' arma particolarmente imponente o ben realizzata, un oggetto ornamentale, un copricapo, una suppellettile particolarmente ben realizzata sono possibili fattori di attribuzione di questo premio.

PREMIO GIURIA

Con questo premio, in questa edizione, si vuol premiare il cosplayer o i cosplayer che sapranno distinguersi maggiormente sia per la qualità dei costumi, sia per una particolare interpretazione che sappia cogliere la peculiarità del personaggio. Per questa categoria si valutano sia costumi tratti da opere esistenti, sia reinterpretazioni in chiave artistica di personaggi esistenti, sia costumi completamente originali.

15 – Privacy

La partecipazione alla sfilata che si svolgerà nella data come all'art.1 del presente regolamento e la conseguente accettazione del presente regolamento, dà il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle pre-iscrizioni online e/o alla conferma delle iscrizioni in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

17 – Addendum

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.